



**Ken Lobb**  
**Responsable Catalogue, Plateforme Xbox**  
Microsoft Corporation

En tant que Responsable du Catalogue produits, Ken Lobb est chargé de s'assurer de la qualité générale des jeux Xbox. Il travaille en partenariat avec les éditeurs tiers, afin de les aider à tirer le meilleur parti de la puissance de la Xbox. Il aide également les partenaires à créer des jeux qui bénéficient du service Xbox Live, support de jeux online dédié Xbox.

Ken Lobb est un joueur invétéré depuis plus de vingt années. Son amour des jeux vidéo lui sert au quotidien dans son travail, lorsqu'il étudie et évalue les projets de jeux sur Xbox. Il ne perd jamais son sens critique de joueur et aide les éditeurs à comprendre ce qui différencie un jeu moyen d'un grand jeu. Il leur indique comment obtenir de meilleurs résultats en se concentrant sur le développement, dans une direction particulière.

En 1993, Ken Lobb a rejoint Nintendo of America en tant que Responsable du Développement chez Treehouse, équipe de développement interne à Nintendo. Pendant près de neuf ans, il a travaillé en étroite collaboration avec Rare sur de nombreux jeux, dont Killer Instinct et Goldeneye. Ken Lobb avait également d'autres missions et a travaillé avec M. Miyamoto pour la sortie mondiale de jeux Nintendo Co. Ltd.

Ken Lobb a commencé dans l'industrie du jeu vidéo en 1988, chez Taxan USA Inc. Il a été concepteur, responsable de produit et de développement, producteur exécutif et promoteur de projets pour différentes entreprises de jeux vidéo. Il a travaillé chez Taxan USA sur des jeux NES, dont GI Joe, Low G Man et Magician. Il a ensuite intégré Namco Hometek et notamment travaillé sur Rolling Thunder 2, Splatterhouse 2/3 et Wings 2.

**A propos de la Xbox**

La Xbox (<http://www.xbox.com/>), console de jeu de future génération de Microsoft, est une véritable révolution. Alliant des performances techniques, graphiques et sonores jusqu'ici inégalées, la Xbox fournit aux développeurs toute la technologie nécessaire pour créer des jeux



splendides, passionnants, innovants et assurer aux joueurs des expériences de jeu hors du commun. La Xbox est désormais disponible en Europe au prix moyen estimé de €299/£199.

### **A propos de Microsoft**

Fondée en 1975, Microsoft (cotée au NASDAQ sous le symbole MSFT) est le leader mondial du logiciel pour micro-ordinateurs. La société développe, commercialise et supporte une large gamme de logiciels et accessoires à usages professionnel et domestique. Ceci pour permettre à chacun d'accéder à la puissance de l'informatique depuis n'importe quel endroit et à n'importe quel moment, en utilisant l'outil numérique de son choix connecté à Internet.

Pour tout renseignement complémentaire :

TBWA\Corporate pour Microsoft France  
50-54, rue de Silly  
92513 Boulogne Billancourt Cedex  
Fax : 01 49 09 26 09

Nadia Thévenot - 01 49 09 27 21 - nthevenot@tbwa-corporate.com  
William Ory - 01 49 09 25 67 - wory@tbwa-corporate.com

Pour plus d'informations :  
<http://www.xboxemea.com>  
<http://www.xbox.com/fr> et [www.playmore.com/press](http://www.playmore.com/press)

The Xbox logo is displayed in a stylized, green, blocky font. The letters are interconnected, with the 'X' and 'O's having a unique, geometric design. The logo is centered at the bottom of the page, set against a black background that transitions into a green bar at the very bottom.